

## Script generated by TTT

Title: seidl: Theoretische\_Informatik (18.06.2012)

Date: Mon Jun 18 10:20:14 CEST 2012

Duration: 88:25 min

Pages: 80

### Beweis (Forts.): PR $\rightarrow$ LOOP

Sei  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  PR.

Mit Induktion über die Erzeugung von  $f$  konstruieren wir ein LOOP-Programm  $P_f$ , das  $f$  berechnet:

- 0:  
 $x_0 := 0$
- Nachfolger-Funktion:  
 $x_0 := x_1 + 1$

### Beweis (Forts.): PR $\rightarrow$ LOOP

Sei  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  PR.

Mit Induktion über die Erzeugung von  $f$  konstruieren wir ein LOOP-Programm  $P_f$ , das  $f$  berechnet:

- 0:  
 $x_0 := 0$
- Nachfolger-Funktion:  
 $x_0 := x_1 + 1$
- Projektions-Funktionen, zB  $\pi_2^3(x_1, x_2, x_3) = x_2$ :  
 $x_0 := x_2$

### Satz 4.41 (PR = LOOP)

*Die primitiv rekursiven sind genau die LOOP-berechenbaren Funktionen.*

#### Beweis:

LOOP  $\rightarrow$  PR:

Sei  $f : \mathbb{N}^m \rightarrow \mathbb{N}$  LOOP-berechenbar.

Dann gibt es ein LOOP-Programm  $P$  (mit Variablen  $x_0, \dots, x_k$ ), das  $f$  berechnet.

Mit Induktion über die Struktur von  $P$

konstruieren wir eine PR Funktion  $g_P$  mit

$$g_P(\underbrace{\langle a_0, \dots, a_k \rangle}_{\text{Belegung der Variablen beim Start von } P}) = \underbrace{\langle b_0, \dots, b_k \rangle}_{\text{Belegung der Variablen am Ende von } P}$$

### Satz 4.41 (PR = LOOP)

Die primitiv rekursiven sind genau die LOOP-berechenbaren Funktionen.

**Beweis:**

LOOP  $\rightarrow$  PR:

Sei  $f : \mathbb{N}^m \rightarrow \mathbb{N}$  LOOP-berechenbar.

Mit  $c$  kodiert man  $k + 1$  Tupel:

$$\langle n_0, n_1, \dots, n_k \rangle := c(n_0, c(n_1, \dots, c(n_k, 0) \dots))$$

Wir brauchen die Umkehrfunktionen  $p_1$  und  $p_2$  von  $c$ :

$$p_1(c(x, y)) = x \quad p_2(c(x, y)) = y$$

Damit kann man Projektionsfunktionen auf Tupeln definieren:

$$\begin{aligned} d_0(n) &:= p_1(n) \\ d_1(n) &:= p_1(p_2(n)) \\ &\vdots \\ d_k(n) &:= p_1(\underbrace{p_2 \dots p_2}_k(n) \dots) \end{aligned}$$

### Satz 4.40

Die Umkehrfunktionen von  $c$  sind PR definierbar:

$$\begin{aligned} p_1(n) &= \max\{x \leq n \mid \exists y \leq n. c(x, y) = n\} \\ p_2(n) &= \max\{y \leq n \mid \exists x \leq n. c(x, y) = n\} \end{aligned}$$

**Beweis:**

Alle Funktionen in der Definition der  $p_i$  sind PR,

### Satz 4.40

Die Umkehrfunktionen von  $c$  sind PR definierbar:

$$\begin{aligned} p_1(n) &= \max\{x \leq n \mid \exists y \leq n. c(x, y) = n\} \\ p_2(n) &= \max\{y \leq n \mid \exists x \leq n. c(x, y) = n\} \end{aligned}$$

**Beweis:**

Alle Funktionen in der Definition der  $p_i$  sind PR, auch der Gleichheitstest (Übung!).

Beweis (Forts.):

- $P$  ist  $x_i := x_j \pm c$ :

$$g_P(x) = \langle d_0(x), \dots, d_{i-1}(x), d_j(x) \pm c, d_{i+1}(x), \dots, d_k(x) \rangle$$

- $P$  ist  $Q;R$ :  $g_P(x) = g_R(g_Q(x))$
- $P$  ist LOOP  $x_i$  DO  $Q$  END:

$$\begin{aligned}h(0, x) &= x \\h(n+1, x) &= g_Q(h(n, x)) \\g_P(x) &= h(d_i(x), x)\end{aligned}$$

$g_P(x)$  berechnet den Zustand nach  $d_i(x)$  Iterationen von  $Q$ .

Beweis (Forts.):

- $P$  ist  $x_i := x_j \pm c$ :

$$g_P(x) = \langle d_0(x), \dots, d_{i-1}(x), d_j(x) \pm c, d_{i+1}(x), \dots, d_k(x) \rangle$$

- $P$  ist  $Q;R$ :  $g_P(x) = g_R(g_Q(x))$
- $P$  ist LOOP  $x_i$  DO  $Q$  END:

$$\begin{aligned}h(0, x) &= x \\h(n+1, x) &= g_Q(h(n, x)) \\g_P(x) &= h(d_i(x), x)\end{aligned}$$

$g_P(x)$  berechnet den Zustand nach  $d_i(x)$  Iterationen von  $Q$ .

Berechnet  $P$  die Funktion  $f : \mathbb{N}^m \rightarrow \mathbb{N}$ , dann ist  $f$  PR denn

$$f(x_1, \dots, x_m) = d_0(g_P(\langle 0, x_1, \dots, x_m, \underbrace{0, \dots, 0}_{k-m} \rangle)).$$

Beweis (Forts.): PR  $\rightarrow$  LOOP

Sei  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  PR.

Beweis (Forts.): PR  $\rightarrow$  LOOP

Sei  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  PR.

Mit Induktion über die Erzeugung von  $f$  konstruieren wir ein LOOP-Programm  $P_f$ , das  $f$  berechnet:

Beweis (Forts.):

- Primitive Rekursion:

$$\begin{aligned}f(0, \bar{x}) &= g(\bar{x}) \\ f(y + 1, \bar{x}) &= h(f(y, \bar{x}), y, \bar{x})\end{aligned}$$

Beweis (Forts.):

- Primitive Rekursion:

$$\begin{aligned}f(0, \bar{x}) &= g(\bar{x}) \\ f(y + 1, \bar{x}) &= h(f(y, \bar{x}), y, \bar{x})\end{aligned}$$

Folgendes LOOP-Programm berechnet  $f(y, \bar{x})$ :

```
r := g( $\bar{x}$ );  
k := 0;  
LOOP y DO  
  r := h(r, k,  $\bar{x}$ )  
  k := k + 1;  
END  
x0 := r
```

Reversible Kodierung endlicher Zahlenfolgen als Zahlen:

Reversible Kodierung endlicher Zahlenfolgen als Zahlen:

$\{0, \dots, k\}^*$  Kodiere  $(i_1, \dots, i_n)$  als Zahl  $i_1 \dots i_n$  zur Basis  $k$ .

### Reversible Kodierung endlicher Zahlenfolgen als Zahlen:

$\{0, \dots, k\}^*$  Kodiere  $(i_1, \dots, i_n)$  als Zahl  $i_1 \dots i_n$  zur Basis  $k$ .

$\mathbb{N}^n$  Mit iterierter Paarfunktion  $c: \langle i_1, \dots, i_n \rangle$   
NB  $n$  muss beim Dekodieren bekannt sein denn zB  
 $1 = c(0, 1) = c(0, c(0, 1))$ .

### Reversible Kodierung endlicher Zahlenfolgen als Zahlen:

$\{0, \dots, k\}^*$  Kodiere  $(i_1, \dots, i_n)$  als Zahl  $i_1 \dots i_n$  zur Basis  $k^{\#1}$

$\mathbb{N}^n$  Mit iterierter Paarfunktion  $c: \langle i_1, \dots, i_n \rangle$   
NB  $n$  muss beim Dekodieren bekannt sein denn zB  
 $1 = c(0, 1) = c(0, c(0, 1))$ .

$\mathbb{N}^*$  Auch mit  $\langle \dots \rangle$  reversibel kodierbar (Übung)

### Reversible Kodierung endlicher Zahlenfolgen als Zahlen:

$\{0, \dots, k\}^*$  Kodiere  $(i_1, \dots, i_n)$  als Zahl  $i_1 \dots i_n$  zur Basis  $k^{\#1}$

$\mathbb{N}^n$  Mit iterierter Paarfunktion  $c: \langle i_1, \dots, i_n \rangle$   
NB  $n$  muss beim Dekodieren bekannt sein denn zB  
 $1 = c(0, 1) = c(0, c(0, 1))$ .

$\mathbb{N}^*$  Auch mit  $\langle \dots \rangle$  reversibel kodierbar (Übung)

$\mathbb{N}^*$  Kodiere  $(i_1, \dots, i_n)$  als  $2^{i_1} 3^{i_2} \dots p_n^{i_n}$   
wobei  $p_n$  die  $n$ -te Primzahl ist.

### Reversible Kodierung endlicher Zahlenfolgen als Zahlen:

$\{0, \dots, k\}^*$  Kodiere  $(i_1, \dots, i_n)$  als Zahl  $i_1 \dots i_n$  zur Basis  $k^{\#1}$

$\mathbb{N}^n$  Mit iterierter Paarfunktion  $c: \langle i_1, \dots, i_n \rangle$   
NB  $n$  muss beim Dekodieren bekannt sein denn zB  
 $1 = c(0, 1) = c(0, c(0, 1))$ .

$\mathbb{N}^*$  Auch mit  $\langle \dots \rangle$  reversibel kodierbar (Übung)

$\mathbb{N}^*$  Kodiere  $(i_1, \dots, i_n)$  als  $2^{i_1} 3^{i_2} \dots p_n^{i_n}$   
wobei  $p_n$  die  $n$ -te Primzahl ist.  
Dekodierung = Primzahlzerlegung

#### 4.7 Die $\mu$ -rekursiven Funktionen

+1

#### 4.7 Die $\mu$ -rekursiven Funktionen

- Mit PR kann man nur beschränkt suchen:  $n, \dots, 0$ .
- Die *unbeschränkte* Suche  $0, \dots$  erfordert so etwas wie

+1

$$f(n) = \dots f(n+1) \dots$$

#### 4.7 Die $\mu$ -rekursiven Funktionen

- Mit PR kann man nur beschränkt suchen:  $n, \dots, 0$ .
- Die *unbeschränkte* Suche  $0, \dots$  erfordert so etwas wie

+1

$$f(n) = \dots f(n+1) \dots$$

- Der  $\mu$ -Operator formalisiert diese Art der Suche.
- Damit erhält man alle berechenbaren Funktionen.
- Andere Such- bzw Rekursionsschemata sind (im Prinzip!) nicht notwendig.

#### 4.7 Die $\mu$ -rekursiven Funktionen

- Mit PR kann man nur beschränkt suchen:  $n, \dots, 0$ .
- Die *unbeschränkte* Suche  $0, \dots$  erfordert so etwas wie

+1

$$f(n) = \dots f(n+1) \dots$$

- Der  $\mu$ -Operator formalisiert diese Art der Suche.
- Damit erhält man alle berechenbaren Funktionen.
- Andere Such- bzw Rekursionsschemata sind (im Prinzip!) nicht notwendig.

**Notation:**  $f(n) = \perp$  bedeutet „ $f(n)$  ist undefiniert.“

### Definition 4.42 ( $\mu$ -Operator)

Sei  $f : \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$  eine (nicht notwendigerweise totale) Funktion.  
Die durch Anwendung des  $\mu$ -Operators entstehende Funktion  
 $\mu f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  ist definiert durch: +1

### Definition 4.42 ( $\mu$ -Operator)

Sei  $f : \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$  eine (nicht notwendigerweise totale) Funktion.  
Die durch Anwendung des  $\mu$ -Operators entstehende Funktion  
 $\mu f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  ist definiert durch: +1

$$\bar{x} \mapsto \begin{cases} \min\{n \in \mathbb{N} \mid f(n, \bar{x}) = 0\} & \text{falls} \\ & \text{ein solches } n \text{ existiert und} \\ & f(m, \bar{x}) \neq \perp \text{ f\u00fcr alle } m \leq n \\ \perp & \text{sonst} \end{cases}$$

Intuitiv:  $\mu f(\bar{x}) = \mathit{find}(0, \bar{x})$   
 $\mathit{find}(n, \bar{x}) = \mathbf{if} \ f(n, \bar{x}) = 0 \ \mathbf{then} \ n \ \mathbf{else} \ \mathit{find}(n+1, \bar{x})$

### Definition 4.42 ( $\mu$ -Operator)

Sei  $f : \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$  eine (nicht notwendigerweise totale) Funktion.  
Die durch Anwendung des  $\mu$ -Operators entstehende Funktion  
 $\mu f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  ist definiert durch: +1

$$\bar{x} \mapsto \begin{cases} \min\{n \in \mathbb{N} \mid f(n, \bar{x}) = 0\} & \text{falls} \\ & \text{ein solches } n \text{ existiert und} \\ & f(m, \bar{x}) \neq \perp \text{ f\u00fcr alle } m \leq n \\ \perp & \text{sonst} \end{cases}$$

Intuitiv:  $\mu f(\bar{x}) = \mathit{find}(0, \bar{x})$   
 $\mathit{find}(n, \bar{x}) = \mathbf{if} \ f(n, \bar{x}) = 0 \ \mathbf{then} \ n \ \mathbf{else} \ \mathit{find}(n+1, \bar{x})$

#### Beispiel 4.43

Ist  $f(n, x) = x \dot{-} (n + n)$   
dann ist  $\mu f(x) = \lfloor x/2 \rfloor$

### Definition 4.42 ( $\mu$ -Operator)

Sei  $f : \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$  eine (nicht notwendigerweise totale) Funktion.  
Die durch Anwendung des  $\mu$ -Operators entstehende Funktion  
 $\mu f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  ist definiert durch: +1

$$\bar{x} \mapsto \begin{cases} \min\{n \in \mathbb{N} \mid f(n, \bar{x}) = 0\} & \text{falls} \\ & \text{ein solches } n \text{ existiert und} \\ & f(m, \bar{x}) \neq \perp \text{ f\u00fcr alle } m \leq n \\ \perp & \text{sonst} \end{cases}$$

Intuitiv:  $\mu f(\bar{x}) = \mathit{find}(0, \bar{x})$   
 $\mathit{find}(n, \bar{x}) = \mathbf{if} \ f(n, \bar{x}) = 0 \ \mathbf{then} \ n \ \mathbf{else} \ \mathit{find}(n+1, \bar{x})$

#### Beispiel 4.43

Ist  $f(n, x) = x \dot{-} (n + n)$   
dann ist  $\mu f(x) = \lfloor x/2 \rfloor$

#### Definition 4.44 ( $\mu R$ )

Die Menge der  $\mu$ -rekursiven Funktionen ist die kleinste Teilmenge aller (nicht notwendigerweise totalen) Funktionen, die die Basisfunktionen  $(0, +1, \pi_i^k)$  enthält ✖

#### Definition 4.44 ( $\mu R$ )

Die Menge der  $\mu$ -rekursiven Funktionen ist die kleinste Teilmenge aller (nicht notwendigerweise totalen) Funktionen, die die Basisfunktionen  $(0, +1, \pi_i^k)$  enthält und alle Funktionen, die ~~man~~ hieraus durch (evtl. wiederholte) Anwendung von Komposition, primitiver Rekursion oder des  $\mu$ -Operators erzeugen kann.

#### Satz 4.45 ( $\mu R = WHILE$ )

*Die  $\mu$ -rekursiven sind genau die WHILE-berechenbaren Funktionen.*

#### Definition 4.44 ( $\mu R$ )

Die Menge der  $\mu$ -rekursiven Funktionen ist die kleinste Teilmenge aller (nicht notwendigerweise totalen) Funktionen, die die Basisfunktionen  $(0, +1, \pi_i^k)$  enthält und alle Funktionen, die ~~man~~ hieraus durch (evtl. wiederholte) Anwendung von Komposition, primitiver Rekursion oder des  $\mu$ -Operators erzeugen kann.

#### Satz 4.45 ( $\mu R = WHILE$ )

*Die  $\mu$ -rekursiven sind genau die WHILE-berechenbaren Funktionen.*

**Beweis:** als Ergänzung des Beweises von  $PR = LOOP$ .

#### Definition 4.44 ( $\mu R$ )

Die Menge der  $\mu$ -rekursiven Funktionen ist die kleinste Teilmenge aller (nicht notwendigerweise totalen) Funktionen, die die Basisfunktionen  $(0, +1, \pi_i^k)$  enthält und alle Funktionen, die ~~man~~ hieraus durch (evtl. wiederholte) Anwendung von Komposition, primitiver Rekursion oder des  $\mu$ -Operators erzeugen kann.

#### Satz 4.45 ( $\mu R = WHILE$ )

*Die  $\mu$ -rekursiven sind genau die WHILE-berechenbaren Funktionen.*

**Beweis:** als Ergänzung des Beweises von  $PR = LOOP$ .

$\mu R \rightarrow WHILE$ :



### Definition 4.44 ( $\mu$ R)

Die Menge der  $\mu$ -rekursiven Funktionen ist die kleinste Teilmenge aller (nicht notwendigerweise totalen) Funktionen, die die Basisfunktionen  $(0, +1, \pi_i^k)$  enthält und alle Funktionen, die man hieraus durch (evtl. wiederholte) Anwendung von Komposition, primitiver Rekursion oder des  $\mu$ -Operators erzeugen kann.

### Satz 4.45 ( $\mu$ R = WHILE)

Die  $\mu$ -rekursiven sind genau die WHILE-berechenbaren Funktionen.

**Beweis:** als Ergänzung des Beweises von PR = LOOP.

$\mu$ R  $\rightarrow$  WHILE:

Fall  $\mu f$ : Nach IA gibt es ein WHILE-Programm für  $f$ .

### Definition 4.44 ( $\mu$ R)

Die Menge der  $\mu$ -rekursiven Funktionen ist die kleinste Teilmenge aller (nicht notwendigerweise totalen) Funktionen, die die Basisfunktionen  $(0, +1, \pi_i^k)$  enthält und alle Funktionen, die man hieraus durch (evtl. wiederholte) Anwendung von Komposition, primitiver Rekursion oder des  $\mu$ -Operators erzeugen kann.

### Satz 4.45 ( $\mu$ R = WHILE)

Die  $\mu$ -rekursiven sind genau die WHILE-berechenbaren Funktionen.

**Beweis:** als Ergänzung des Beweises von PR = LOOP.

$\mu$ R  $\rightarrow$  WHILE:

Fall  $\mu f$ : Nach IA gibt es ein WHILE-Programm für  $f$ .

Dann ist  $\mu f$  auch WHILE-berechenbar:

```
x0 := 0; y := f(0,  $\bar{x}$ );  
WHILE y  $\neq$  0 DO x0 := x0 + 1; y := f(x0,  $\bar{x}$ ) END
```

### Beweis (Forts.):

WHILE  $\rightarrow$   $\mu$ R:

Fall  $P$  ist WHILE  $x_i \neq 0$  DO  $Q$  END

Nach IA gibt es eine Funktion  $g_Q$  die  $Q$  berechnet. +1

### Beweis (Forts.):

WHILE  $\rightarrow$   $\mu$ R:

Fall  $P$  ist WHILE  $x_i \neq 0$  DO  $Q$  END

Nach IA gibt es eine Funktion  $g_Q$  die  $Q$  berechnet. +1

Dann ist  $g_P$  wie folgt definierbar:

$$\begin{aligned}h(0, x) &= x \\h(n+1, x) &= g_Q(h(n, x)) \\h_i(n, x) &= d_i(h(n, x))\end{aligned}$$

### Beweis (Forts.):

WHILE  $\rightarrow \mu R$ :

Fall  $P$  ist WHILE  $x_i \neq 0$  DO  $Q$  END

Nach IA gibt es eine Funktion  $g_Q$  die  $Q$  berechnet. +1

Dann ist  $g_P$  wie folgt definierbar:

$$\begin{aligned}h(0, x) &= x \\h(n+1, x) &= g_Q(h(n, x)) \\h_i(n, x) &= d_i(h(n, x))\end{aligned}$$

$h_i(n, x)$  ist der Wert von  $x_i$  nach  $n$  Iterationen von  $Q$ .

### Beweis (Forts.):

WHILE  $\rightarrow \mu R$ :

Fall  $P$  ist WHILE  $x_i \neq 0$  DO  $Q$  END

Nach IA gibt es eine Funktion  $g_Q$  die  $Q$  berechnet. +1

Dann ist  $g_P$  wie folgt definierbar:

$$\begin{aligned}h(0, x) &= x \\h(n+1, x) &= g_Q(h(n, x)) \\h_i(n, x) &= d_i(h(n, x))\end{aligned}$$

$h_i(n, x)$  ist der Wert von  $x_i$  nach  $n$  Iterationen von  $Q$ .

Dh  $\mu h_i(x)$  ist die Anzahl der Iterationen von  $Q$  bis  $x_i = 0$ ,

### Beweis (Forts.):

WHILE  $\rightarrow \mu R$ :

Fall  $P$  ist WHILE  $x_i \neq 0$  DO  $Q$  END

Nach IA gibt es eine Funktion  $g_Q$  die  $Q$  berechnet. +1

Dann ist  $g_P$  wie folgt definierbar:

$$\begin{aligned}h(0, x) &= x \\h(n+1, x) &= g_Q(h(n, x)) \\h_i(n, x) &= d_i(h(n, x))\end{aligned}$$

$h_i(n, x)$  ist der Wert von  $x_i$  nach  $n$  Iterationen von  $Q$ .

Dh  $\mu h_i(x)$  ist die Anzahl der Iterationen von  $Q$  bis  $x_i = 0$ ,

dh bis  $P$  terminiert.

### Beweis (Forts.):

WHILE  $\rightarrow \mu R$ :

Fall  $P$  ist WHILE  $x_i \neq 0$  DO  $Q$  END

Nach IA gibt es eine Funktion  $g_Q$  die  $Q$  berechnet. +1

Dann ist  $g_P$  wie folgt definierbar:

$$\begin{aligned}h(0, x) &= x \\h(n+1, x) &= g_Q(h(n, x)) \\h_i(n, x) &= d_i(h(n, x))\end{aligned}$$

$h_i(n, x)$  ist der Wert von  $x_i$  nach  $n$  Iterationen von  $Q$ .

Dh  $\mu h_i(x)$  ist die Anzahl der Iterationen von  $Q$  bis  $x_i = 0$ ,

dh bis  $P$  terminiert.

$$g_P(x) = h(\mu h_i(x), x)$$

□

Durch die Transformation

$$\mu R \rightarrow \text{WHILE mit einer Schleife (Kleene)} \rightarrow \mu R$$

genügt also immer ein  $\mu$ -Operator:

+1

Durch die Transformation

$$\mu R \rightarrow \text{WHILE mit einer Schleife (Kleene)} \rightarrow \mu R$$

genügt also immer ein  $\mu$ -Operator:

+1

**Korollar 4.46 (Kleene)**

*Für jede  $n$ -stellige  $\mu$ -rekursive Funktionen  $f$  gibt es zwei  $n + 1$ -stellige PR Funktionen  $h$  und  $h'$ , so dass*

$$f(\bar{x}) = h(\mu h'(\bar{x}), \bar{x})$$

#### 4.8 Die Ackermann-Funktion

$$a(0, n) = n + 1$$

$$a(m + 1, 0) = a(m, 1)$$

$$a(m + 1, n + 1) = a(m, a(m + 1, n))$$

+1

#### 4.8 Die Ackermann-Funktion

$$a(0, n) = n + 1$$

$$a(m + 1, 0) = a(m, 1)$$

$$a(m + 1, n + 1) = a(m, a(m + 1, n))$$

+1

- Dies ist keine PR Definition.
- Aber:  $\nexists a$  ist nicht PR

## 4.8 Die Ackermann-Funktion

$$a(0, n) = n + 1$$

$$a(m + 1, 0) = a(m, 1)$$

$$a(m + 1, n + 1) = a(m, a(m + 1, n))$$

+1

- Dies ist keine PR Definition.
- Aber:  $\not\Rightarrow a$  ist nicht PR
- Ziel:  $a$  ist berechenbar, total, aber nicht PR

Beispiel:

$$\begin{aligned}
 a(2, 2) &= \\
 a(1, a(2, 1)) &= \\
 a(1, a(1, a(2, 0))) &= \\
 a(1, a(1, a(1, 1))) &= \\
 a(1, a(1, a(0, a(1, 0)))) &= \\
 a(1, a(1, a(0, a(0, 1)))) &= \\
 a(1, a(1, a(0, 2))) &= \\
 a(1, a(1, 3)) &= \\
 a(1, a(0, a(1, 2))) &= \\
 a(1, a(0, a(0, a(1, 1)))) &= \\
 a(1, a(0, a(0, a(0, a(1, 0)))) &= \\
 a(1, a(0, a(0, a(0, a(0, 1)))) &= \\
 a(1, a(0, a(0, a(0, 2)))) &= \\
 a(1, a(0, a(0, 3))) &= \\
 a(1, a(0, 4)) &= \\
 a(1, 5) &= \\
 a(0, a(1, 4)) &= \\
 a(0, a(0, a(1, 3))) &= \\
 a(0, a(0, a(0, a(1, 2)))) &= \\
 a(0, a(0, a(0, a(0, a(1, 1)))) &= \\
 a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, a(1, 0)))) &= \\
 a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, 1)))) &= \\
 a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, 2)))) &= \\
 a(0, a(0, a(0, a(0, 3)))) &= \\
 a(0, a(0, a(0, 4))) &= \\
 a(0, a(0, 5)) &= \\
 a(0, 6) &= \\
 7 &=
 \end{aligned}$$

+1

## 4.8 Die Ackermann-Funktion

$$a(0, n) = n + 1$$

$$a(m + 1, 0) = a(m, 1)$$

$$a(m + 1, n + 1) = a(m, a(m + 1, n))$$

+1

- Dies ist keine PR Definition.
- Aber:  $\not\Rightarrow a$  ist nicht PR
- Ziel:  $a$  ist berechenbar, total, aber nicht PR

### Fakt 4.47

Die Ackermann-Funktion ist (OCaml-)berechenbar.

Beispiel:

$$\begin{aligned}
 a(2, 2) &= \\
 a(1, a(2, 1)) &= \\
 a(1, a(1, a(2, 0))) &= \\
 a(1, a(1, a(1, 1))) &= \\
 a(1, a(1, a(0, a(1, 0)))) &= \\
 a(1, a(1, a(0, a(0, 1)))) &= \\
 a(1, a(1, a(0, 2))) &= \\
 a(1, a(1, 3)) &= \\
 a(1, a(0, a(1, 2))) &= \\
 a(1, a(0, a(0, a(1, 1)))) &= \\
 a(1, a(0, a(0, a(0, a(1, 0)))) &= \\
 a(1, a(0, a(0, a(0, a(0, 1)))) &= \\
 a(1, a(0, a(0, a(0, 2)))) &= \\
 a(1, a(0, a(0, 3))) &= \\
 a(1, a(0, 4)) &= \\
 a(1, 5) &= \\
 a(0, a(1, 4)) &= \\
 a(0, a(0, a(1, 3))) &= \\
 a(0, a(0, a(0, a(1, 2)))) &= \\
 a(0, a(0, a(0, a(0, a(1, 1)))) &= \\
 a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, a(1, 0)))) &= \\
 a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, 1)))) &= \\
 a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, 2)))) &= \\
 a(0, a(0, a(0, a(0, 3)))) &= \\
 a(0, a(0, a(0, 4))) &= \\
 a(0, a(0, 5)) &= \\
 a(0, 6) &= \\
 7 &=
 \end{aligned}$$

+1

Beispiel:

$$\begin{aligned} a(2, 2) &= \\ a(1, a(2, 1)) &= \\ a(1, a(1, a(2, 0))) &= \\ a(1, a(1, a(1, 1))) &= \\ a(1, a(1, a(0, a(1, 0)))) &= \\ a(1, a(1, a(0, a(0, 1)))) &= \\ a(1, a(1, a(0, 2))) &= \\ a(1, a(1, 3)) &= \\ a(1, a(0, a(1, 2))) &= \\ a(1, a(0, a(0, a(1, 1)))) &= \\ a(1, a(0, a(0, a(0, a(1, 0)))) &= \\ a(1, a(0, a(0, a(0, a(0, 1)))) &= \\ a(1, a(0, a(0, a(0, 2)))) &= \\ a(1, a(0, a(0, 3))) &= \\ a(1, a(0, 4)) &= \\ a(1, 5) &= \\ a(0, a(1, 4)) &= \\ a(0, a(0, a(1, 3))) &= \\ a(0, a(0, a(0, a(1, 2)))) &= \\ a(0, a(0, a(0, a(0, a(1, 1)))) &= \\ a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, a(1, 0)))) &= \\ a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, 1)))) &= \\ a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, 2)))) &= \\ a(0, a(0, a(0, a(0, 3)))) &= \\ a(0, a(0, a(0, 4))) &= \\ a(0, a(0, 5)) &= \\ a(0, 6) &= \\ 7 \end{aligned}$$

+1

Beispiel:

$$\begin{aligned} a(2, 2) &= \\ a(1, a(2, 1)) &= \\ a(1, a(1, a(2, 0))) &= \\ a(1, a(1, a(1, 1))) &= \\ a(1, a(1, a(0, a(1, 0)))) &= \\ a(1, a(1, a(0, a(0, 1)))) &= \\ a(1, a(1, a(0, 2))) &= \\ a(1, a(1, 3)) &= \\ a(1, a(0, a(1, 2))) &= \\ a(1, a(0, a(0, a(1, 1)))) &= \\ a(1, a(0, a(0, a(0, a(1, 0)))) &= \\ a(1, a(0, a(0, a(0, a(0, 1)))) &= \\ a(1, a(0, a(0, a(0, 2)))) &= \\ a(1, a(0, a(0, 3))) &= \\ a(1, a(0, 4)) &= \\ a(1, 5) &= \\ a(0, a(1, 4)) &= \\ a(0, a(0, a(1, 3))) &= \\ a(0, a(0, a(0, a(1, 2)))) &= \\ a(0, a(0, a(0, a(0, a(1, 1)))) &= \\ a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, a(1, 0)))) &= \\ a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, 1)))) &= \\ a(0, a(0, a(0, a(0, a(0, 2)))) &= \\ a(0, a(0, a(0, a(0, 3)))) &= \\ a(0, a(0, a(0, 4))) &= \\ a(0, a(0, 5)) &= \\ a(0, 6) &= \\ 7 \end{aligned}$$

+1

Scherzfrage:  $a(6, 6) = ?$

Der Beginn:

$$\begin{aligned} a(0, n) &= n + 1 \\ a(1, n) &= 2 + (n + 3) - 3 \\ a(2, n) &= 2(n + 3) - 3 \end{aligned}$$

+1

Der Beginn:

$$\begin{aligned} a(0, n) &= n + 1 \\ a(1, n) &= 2 + (n + 3) - 3 \\ a(2, n) &= 2(n + 3) - 3 \\ a(3, n) &= 2^{n+3} - 3 \end{aligned}$$

+1

Der Beginn:

$$\begin{aligned}a(0, n) &= n + 1 \\a(1, n) &= 2 + (n + 3) - 3 \\a(2, n) &= 2(n + 3) - 3 \\a(3, n) &= 2^{n+3} - 3 \\a(4, n) &= \underbrace{2^{2^{\cdot^{\cdot^2}}}}_{n+3} - 3\end{aligned}$$

+1

Der Beginn:

$$\begin{aligned}a(0, n) &= n + 1 \\a(1, n) &= 2 + (n + 3) - 3 \\a(2, n) &= 2(n + 3) - 3 \\a(3, n) &= 2^{n+3} - 3 \\a(4, n) &= \underbrace{2^{2^{\cdot^{\cdot^2}}}}_{n+3} - 3 \\a(5, n) &= ???\end{aligned}$$

+1

Mit Induktion über  $n$ :

$$a(m + 1, n) = \underbrace{a(m, a(m, \dots a(m, 1) \dots))}_{n+1}$$

Ackermann als Familie von Funktionen  $A_m: A_m(n) := a(m, n)$ .

+1

Ackermann als Familie von Funktionen  $A_m: A_m(n) := a(m, n)$ .  
Nun gilt:

$$\begin{aligned}A_0(n) &= s(n) \\A_{m+1}(n) &= A_m^{n+1}(1)\end{aligned}$$

+1

Ackermann als Familie von Funktionen  $A_m: A_m(n) := a(m, n)$ .  
Nun gilt:

$$\begin{aligned} A_0(n) &= s(n) \\ A_{m+1}(n) &= A_m^{n+1}(1) = \underbrace{A_m(\dots A_m(1) \dots)}_{n+1} \end{aligned} \quad +1$$

Ackermann als Familie von Funktionen  $A_m: A_m(n) := a(m, n)$ .  
Nun gilt:

$$\begin{aligned} A_0(n) &= s(n) \\ A_{m+1}(n) &= A_m^{n+1}(1) = \underbrace{A_m(\dots A_m(1) \dots)}_{n+1} \end{aligned} \quad +1$$

Beobachtung: alle  $A_m$  sind total und PR

Ackermann als Familie von Funktionen  $A_m: A_m(n) := a(m, n)$ .  
Nun gilt:

$$\begin{aligned} A_0(n) &= s(n) \\ A_{m+1}(n) &= A_m^{n+1}(1) = \underbrace{A_m(\dots A_m(1) \dots)}_{n+1} \end{aligned} \quad +1$$

Beobachtung: alle  $A_m$  sind total und PR (mit Ind. über  $m$ )

Mit Currying (z.B. in Haskell):

```
a 0      n = n+1
a (m+1)  n = iter (n+1) (a m) 1
```

Ackermann als Familie von Funktionen  $A_m: A_m(n) := a(m, n)$ .  
Nun gilt:

$$\begin{aligned} A_0(n) &= s(n) \\ A_{m+1}(n) &= A_m^{n+1}(1) = \underbrace{A_m(\dots A_m(1) \dots)}_{n+1} \end{aligned} \quad +1$$

Beobachtung: alle  $A_m$  sind total und PR (mit Ind. über  $m$ )

Mit Currying (z.B. in Haskell):

```
a 0      n = n+1
a (m+1)  n = iter (n+1) (a m) 1

iter 0    f x =
iter (n+1) f x =
```

Ackermann ist mit primitiver Rekursion [höherer Stufe](#) definierbar.

Man kann auch direkt zeigen:

[Lemma 4.48](#)

*Die Ackermann-Funktion ist total.*

+1

Man kann auch direkt zeigen:

[Lemma 4.48](#)

*Die Ackermann-Funktion ist total.*

**Beweis:**

Mit Induktion über  $m$ :  $\forall n \in \mathbb{N}. a(m, n) \neq \perp$  (1)

+1

Man kann auch direkt zeigen:

[Lemma 4.48](#)

*Die Ackermann-Funktion ist total.*

**Beweis:**

Mit Induktion über  $m$ :  $\forall n \in \mathbb{N}. a(m, n) \neq \perp$  (1)

- Basis:  $a(0, n) = n + 1 \neq \perp$

+1

Man kann auch direkt zeigen:

[Lemma 4.48](#)

*Die Ackermann-Funktion ist total.*

**Beweis:**

Mit Induktion über  $m$ :  $\forall n \in \mathbb{N}. a(m, n) \neq \perp$  (1)

- Basis:  $a(0, n) = n + 1 \neq \perp$
- Schritt:  $a(m + 1, n) \neq \perp$  (2)

+1



Man kann auch direkt zeigen:

#### Lemma 4.48

Die Ackermann-Funktion ist total.

Beweis:

Mit Induktion über  $m$ :  $\forall n \in \mathbb{N}. a(m, n) \neq \perp$  (1)

- Basis:  $a(0, n) = n + 1 \neq \perp$
- Schritt:  $a(m + 1, n) \neq \perp$  (2)

Beweis mit Induktion über  $n$ :

- $a(m + 1, 0) = a(m, 1) \neq \perp$  wg (1)

+1

Man kann auch direkt zeigen:

#### Lemma 4.48

Die Ackermann-Funktion ist total.

Beweis:

Mit Induktion über  $m$ :  $\forall n \in \mathbb{N}. a(m, n) \neq \perp$  (1)

- Basis:  $a(0, n) = n + 1 \neq \perp$
- Schritt:  $a(m + 1, n) \neq \perp$  (2)

Beweis mit Induktion über  $n$ :

- $a(m + 1, 0) = a(m, 1) \neq \perp$  wg (1)
- $a(m + 1, n + 1) = a(m, a(m + 1, n))$

+1

Man kann auch direkt zeigen:

#### Lemma 4.48

Die Ackermann-Funktion ist total.

Beweis:

Mit Induktion über  $m$ :  $\forall n \in \mathbb{N}. a(m, n) \neq \perp$  (1)

- Basis:  $a(0, n) = n + 1 \neq \perp$
- Schritt:  $a(m + 1, n) \neq \perp$  (2)

Beweis mit Induktion über  $n$ :

- $a(m + 1, 0) = a(m, 1) \neq \perp$  wg (1)
- $a(m + 1, n + 1) = a(m, a(m + 1, n)) = a(m, k)$

+1

#### Lemma 4.49

Für jede PR Funktion  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  gibt es ein  $t \in \mathbb{N}$ , so dass

$$\forall \bar{x} \in \mathbb{N}^k. f(\bar{x}) < a(t, \max \bar{x}).$$

+1

#### Lemma 4.49

Für jede PR Funktion  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  gibt es ein  $t \in \mathbb{N}$ , so dass

$$\forall \bar{x} \in \mathbb{N}^k. f(\bar{x}) < a(t, \max \bar{x}).$$

**Beweis:**

Mit Induktion über den Aufbau der Definition von  $f$ . □

Prinzip:  $t \approx$  Länge der Definition von  $f$ . +1

#### Lemma 4.49

Für jede PR Funktion  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  gibt es ein  $t \in \mathbb{N}$ , so dass

$$\forall \bar{x} \in \mathbb{N}^k. f(\bar{x}) < a(t, \max \bar{x}).$$

**Beweis:**

Mit Induktion über den Aufbau der Definition von  $f$ . □

Prinzip:  $t \approx$  Länge der Definition von  $f$ .

Details: [Felscher. *Berechenbarkeit*]

#### Lemma 4.49

Für jede PR Funktion  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  gibt es ein  $t \in \mathbb{N}$ , so dass

$$\forall \bar{x} \in \mathbb{N}^k. f(\bar{x}) < a(t, \max \bar{x}).$$

**Beweis:**

Mit Induktion über den Aufbau der Definition von  $f$ . □

Prinzip:  $t \approx$  Länge der Definition von  $f$ .

Details: [Felscher. *Berechenbarkeit*]

#### Satz 4.50

Die Ackermann-Funktion ist nicht PR.

#### Lemma 4.49

Für jede PR Funktion  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  gibt es ein  $t \in \mathbb{N}$ , so dass

$$\forall \bar{x} \in \mathbb{N}^k. f(\bar{x}) < a(t, \max \bar{x}).$$

**Beweis:**

Mit Induktion über den Aufbau der Definition von  $f$ . □

Prinzip:  $t \approx$  Länge der Definition von  $f$ .

Details: [Felscher. *Berechenbarkeit*]

#### Satz 4.50

Die Ackermann-Funktion ist nicht PR.

**Beweis:**

Indirekt. Angenommen  $a$  wäre doch PR.

#### Lemma 4.49

Für jede PR Funktion  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  gibt es ein  $t \in \mathbb{N}$ , so dass

$$\forall \bar{x} \in \mathbb{N}^k. f(\bar{x}) < a(t, \max \bar{x}).$$

**Beweis:**

Mit Induktion über den Aufbau der Definition von  $f$ . □

Prinzip:  $t \approx$  Länge der Definition von  $f$ .

Details: [Felscher. Berechenbarkeit]

#### Satz 4.50

Die Ackermann-Funktion ist nicht PR.

**Beweis:**

Indirekt. Angenommen  $a$  wäre doch PR. Dann ist auch  $f$  PR:

$$f(n) := a(n, n)$$

+1

#### Lemma 4.49

Für jede PR Funktion  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  gibt es ein  $t \in \mathbb{N}$ , so dass

$$\forall \bar{x} \in \mathbb{N}^k. f(\bar{x}) < a(t, \max \bar{x}).$$

**Beweis:**

Mit Induktion über den Aufbau der Definition von  $f$ . □

Prinzip:  $t \approx$  Länge der Definition von  $f$ .

Details: [Felscher. Berechenbarkeit]

#### Satz 4.50

Die Ackermann-Funktion ist nicht PR.

**Beweis:**

Indirekt. Angenommen  $a$  wäre doch PR. Dann ist auch  $f$  PR:

$$f(n) := a(n, n)$$

Nach obigem Lemma gibt es  $t$  mit  $f(n) < a(t, n)$  für alle  $n$ .

+1

#### Lemma 4.49

Für jede PR Funktion  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  gibt es ein  $t \in \mathbb{N}$ , so dass

$$\forall \bar{x} \in \mathbb{N}^k. f(\bar{x}) < a(t, \max \bar{x}).$$

**Beweis:**

Mit Induktion über den Aufbau der Definition von  $f$ . □

Prinzip:  $t \approx$  Länge der Definition von  $f$ .

Details: [Felscher. Berechenbarkeit]

#### Satz 4.50

Die Ackermann-Funktion ist nicht PR.

**Beweis:**

Indirekt. Angenommen  $a$  wäre doch PR. Dann ist auch  $f$  PR:

$$f(n) := a(n, n)$$

Nach obigem Lemma gibt es  $t$  mit  $f(n) < a(t, n)$  für alle  $n$ .

$$f(t) < a(t, t) = f(t)$$

+1

Oberflächlich intuitiv:

Die Ackermann-Funktion wächst schneller als alle PR Funktionen. +1

Oberflächlich intuitiv:

*Die Ackermann-Funktion wächst schneller als alle PR Funktionen.* +1

Genauer:

*Die Funktion  $n \mapsto a(n, n)$  wächst schneller als alle PR Funktionen.*

Oberflächlich intuitiv:

*Die Ackermann-Funktion wächst schneller als alle PR Funktionen.* +1

Genauer:

*Die Funktion  $n \mapsto a(n, n)$  wächst schneller als alle PR Funktionen.*

Intuitiver Grund:

- Für fixes  $t$  ist  $n \mapsto a(t, n)$  PR, denn dies ist  $A_t$ .

Oberflächlich intuitiv:

*Die Ackermann-Funktion wächst schneller als alle PR Funktionen.* +1

Genauer:

*Die Funktion  $n \mapsto a(n, n)$  wächst schneller als alle PR Funktionen.*

Intuitiver Grund:

- Für fixes  $t$  ist  $n \mapsto a(t, n)$  PR, denn dies ist  $A_t$ .
- $A_t$  braucht aber eine PR Definition der Länge  $O(t)$ .
- Um  $n \mapsto a(n, n)$  PR zu berechnen, müsste die Länge der PR Definition dynamisch mit der Eingabe wachsen.

Da die Ackermann-Funktion total, berechenbar und nicht PR ist:

[Korollar 4.51](#)

*Die PR Funktionen sind eine **echte** Teilklasse der berechenbaren totalen Funktionen.* +1

## Die berechenbaren Funktionen

*1*

berechenbar = TM = WHILE = GOTO =  $\mu$ R

total (zB Ackermann)

LOOP = PR